

**Instituto Federal da Paraíba**

Campus Campina Grande

Curso: Bacharelado em Engenharia da Computação

Disciplina: Metodologia da Pesquisa Cientifica

Professora: Ianna Maria Sodré F. de Sousa

Grupo: Erick Spinelli Pimentel e Isaque Melo

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo:** | Artigo de Pesquisa |
| **Ano:** | 2016 |
| **Autores:** | Pavel Kriz, Filip Maly, and Tomas Kozel |
| **Título:** | Improving Indoor Localization Using Bluetooth Low Energy Beacons |
| **Publicação:** | Department of Informatics and Quantitative Methods, Faculty of Informatics and Management, University of Hradec Kralove |
| **Páginas:** | 12 |
| **Palavras-chave:** | Android bluetooth; radio beacons; bluetooth technology; |
| **URL:** | https://www.hindawi.com/journals/misy/2016/2083094/abs/ |
| **Resumo:** | Durante o momento de escolha de ambiente de testes para criação da solução foi-se escolhido o uso do Android, haja a vista o suporte para BLE (bluetooth low energy) e por ele ser o mais usado dentre os sistemas operacionais para smartphones possibilitando assim uma maior compatibilidade. Ademais, a presença de função para a localização interna da BLE e listagem de dispositivos, para propósito, o nível 18 da API oferece startLeScan () e métodos stopLeScan () da classe BluetoothManager. O processo de busca é assíncrono e todo dispositivo encontrado é relatado para uma instância do LeScanCallback classe de retorno da chamada. O dispositivo escaneado é representado pelo classe BluetoothDevice que inclui seu endereço MAC. Dessa forma, os dispositivos bluetooth são facilmente identificáveis e diferenciáveis partindo do MAC address. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo:** | Artigo de Pesquisa |
| **Ano:** | 2005 |
| **Autores:** | Rahul Nair and Marc Davis. |
| **Título:** | Bluetooth Pooling to Enrich Co-Presence Information |
| **Publicação:** | Garage Cinema Research School of Information Management and Systems University of California at Berkeley |
| **Páginas:** | 2 |
| **Palavras-chave:** | Bluetooth, aggregation, social context, mobile media metadata, cameraphone, location-based services |
| **URL:** | https://www.researchgate.net/publication/229028961\_Bluetooth\_pooling\_to\_enrich\_co-presence\_information |
| **Resumo:** | Bluetooth tornou-se uma fonte amplamente utilizada de co-presença e detecção de informações para reconhecer um usuário. Além disso, o agrupamento de tal descreve a técnica de “pooling bluetooth” que agrega metadados de Bluetooth coletados de vários usuários e propaga-o entre usuários próximos para criar um registro sólido de co-presença e de compartilhamento de dados. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo:** | Documentação |
| **Ano:** | 2018 |
| **Autores:** | Android Developers / Google Developers |
| **Título:** | Best practices for unique identifiers |
| **Publicação:** | Android Developers |
| **Páginas:** | 10 |
| **Palavras-chave:** | Unique identifiers, bluetooth mac, imei android studio, hardware unique identifier |
| **URL:** | https://developer.android.com/training/articles/user-data-ids |
| **Resumo:** | Na busca por uma forma de identificar o usuário que seja dificilmente mudado e constante durante todo o tempo de vida do dispositivo, a equipe de desenvolvimento do android dispõe um conjunto de ferramentas que hão de ser utilizadas para a criação de identificador único para cada usuário. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo:** | Artigo de Pesquisa |
| **Ano:** | 2005 |
| **Autores:** | Reggie Davidrajuh |
| **Título:** | Java Bluetooth Wireless Technology for Evaluating Student Performance in Classroom |
| **Publicação:** | University of Stavanger, POBox 8002, N-4036 Stavanger, Norway |
| **Páginas:** | 6 |
| **Palavras-chave:** | Bluetooth, Java API for Bluetooth Wireless Technology (JABWT), wireless classroom applications, evaluation of student performance |
| **URL:** | https://brage.bibsys.no/xmlui/bitstream/handle/11250/181664/Java%20Bluetooth%20Wireless%20Technology%20for%20Evaluating%20Student%20Performance%20in%20Classroom.pdf?sequence=1 |
| **Resumo:** | Tipos de aplicação Bluetooth: um bluetooth pode ser um servidor, um cliente ou um ponto a ponto (clientes e servidor). Um servidor primeiro anuncia um serviço, e em seguida aguarda clientes, sempre que um cliente contata o servidor, ele cria um manipulador de cliente separado para atender o cliente. Quando chega a hora de cessar o serviço o servidor para de anunciar e remove o serviço do seu banco de dados. |